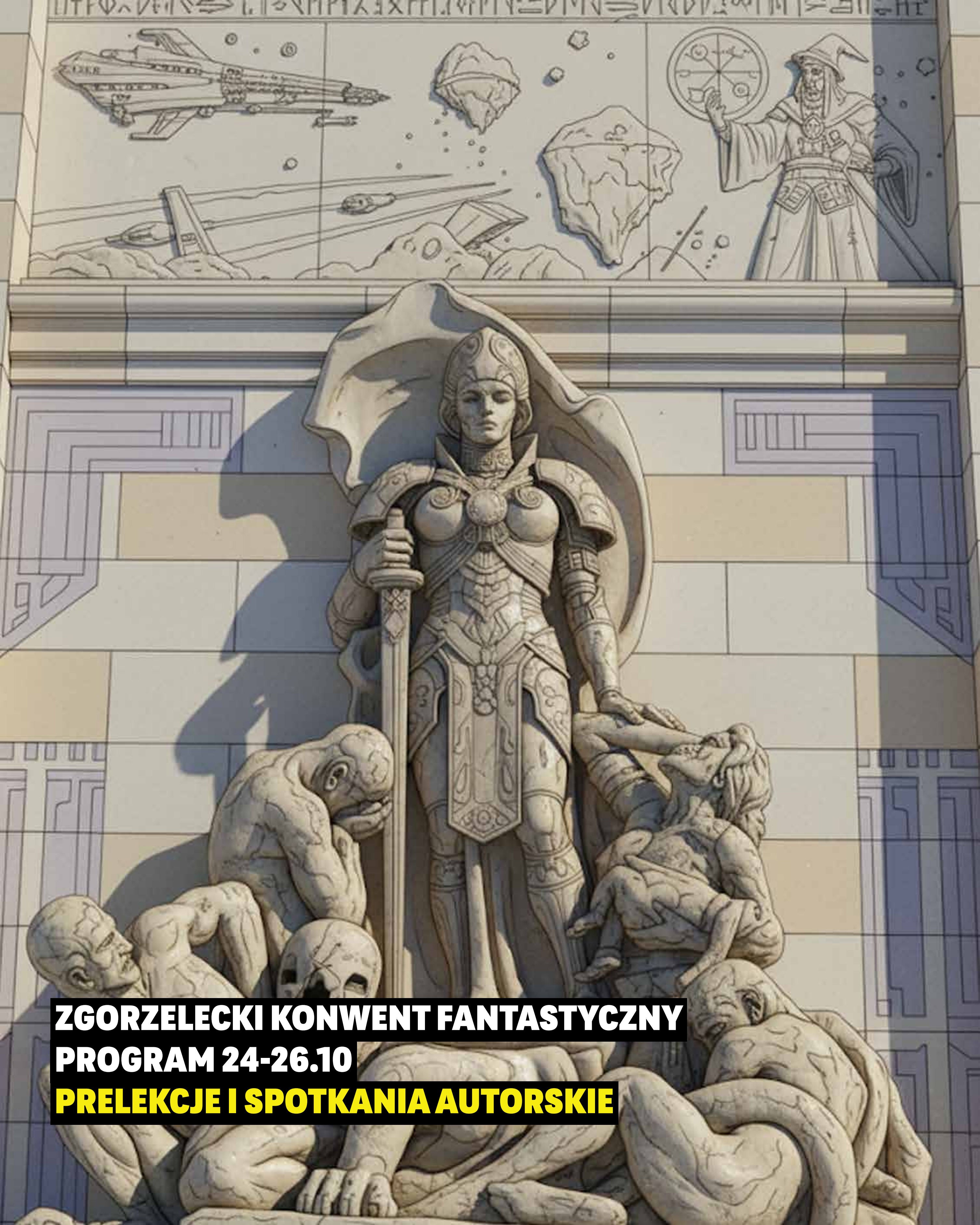




ZGORZELECKI KONWENT FANTASTYCZNY
PROGRAM 24-26.10
PRELEKCJE I SPOTKANIA AUTORSKIE

PIĄTEK 24.10.2025

SALA PRELEKCYJNA I

16:00

Jak wydać pierwszą książkę? - proces wydawniczy we współczesnych czasach

PAWEŁ R. OFIARSKI

Wielu z nas nachodzi w pewnym momencie nagła inspiracja twórcza. Wówczas siadamy i zaczynamy tworzyć, czy to w formie obrazów czy słowa pisanego. I to właśnie tę ostatnią formę rozłożymy na czynniki. Od czego zacząć tworzenie? Jakich błędów unikać? Z czym należy się mierzyć? Jak działa proces wydawania i czy produkt końcowy jest faktycznie finiszem? Poprzez świat druków, tuszu i zapachu papieru przeprowadzi was wiceprezes największego wydawnictwa fantastyki w województwie lubuskim.

17:00

Tomasz Sidorkiewicz - spotkanie autorskie

Prawie wszystko co chcecie wiedzieć na temat pracy tłumacza i redaktora komiksów. W portfolio Tomasza znajdują się największe polskie wydawnictwa i serie komiksowe. Pracował nad przekładami takich twórców jak: Grant Morrison, Brian Bendis, Neil Gaiman, Alan Moore, Dave McKean

19:00

Złoty wiek kina SF

JERZY STACHYRA

„Złoty wiek kina SF” to prelekcja, w trakcie której dokonamy przeglądu okresu eksplozji filmowej fantastyki i jego najwspanialszych filmów. Prezentacja będzie okraszona niezwykłymi fotosami i opowieściami o potworach, najeźdźcach z kosmosu i szalonych naukowcach. Zapraszam w tę niesamowitą podróż.

SALA WYSTAWOWA

17:00

Oficjalne otwarcie konwentowych wystaw

ALEKSANDER KARCZ, GRZEGORZ “GREG” RUTKOWSKI ORAZ CZŁONKOWIE GRUPY YAVIN : MAREK KULESZA, ADAM KULESZA ORAZ BERNARD SZUKIEL

Kultowe pojazdy z sagi Star Wars, elfy i smoki z Dungeons & Dragon, fascynujące postacie z mitologii Cthulhu...to wszystko i jeszcze więcej czeka na Was w salach wystawowych. To doskonała okazja do osobistego spotkania się z utalentowanymi twórcami, podpytania ich o tajniki warsztatu czy źródła inspiracji. Zapraszamy wszystkich adeptów malarstwa i modelarstwa!



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

PIĄTEK 24.10.2025

SALA PRELEKCYJNA II

17:00

Nawyki i narowy przydatne osobom piszącym

BARTEK BIEDRZYCKI

Szkic o dyscyplinie pracy, przydatnych rytuałach i daremności poświęcania na pisanie czasu, który można by spędzić na jeździe na wrotkach. Albo: to najłatwiejsze, czyli jak napisać powieść.

18:00

Łukasz Kucharczyk - spotkanie autorskie

Spotkanie autorskie z twórcą Grantów i smoków” czyli fanstycznej satyry na środowisko akademickie, będącą tawestacją znanych legend, podań i baśni. Rozmowa powinna się spodobać fanom twórczości Terry’ego Pratchetta, Douglasa Adamsa i Anny Szumacher.

19:00

Co nas bawi, a co żenuje w fantastyce?

ŁUKASZ KUCHARCZYK

Fantastyka humorystyczna to wciąż dość daleki podgatunek fantasy. Jest oczywiście Mistrz Pratchett, możemy pochwalić się naszymi rodzimymi twórcami piszącymi w tej estetyce, lecz wydaje się, że humor raczej jest częścią składową utworów fantasy niż ich fundamentem.

20:00

Test pilota Pirxa

PROJEKCJA FILMU

Film z roku 1978 oparty jest na opowiadaniu Stanisława Lema - “Rozprawa”. Dzieło reżysera Marka Piestraka uchodzi za jeden z pierwszych polskich filmów fantastyczno - naukowych. Obraz porusza temat współpracy ludzi i sztucznej inteligencji (w ciele androida) i wynikających z tego konsekwencji. W kontekście faktu, że współczesne generatywne AI potrafią konfabulować, byle tylko odpowiedzieć na zadane pytanie i udowodnić swoją przydatność, film sprzed 47 lat wydaje się zaskakująco aktualny...



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIA.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIĘJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

SALA PRELEKCYJNA I

10:00

Urban fantasy - niewykorzystany potencjał

PAWEŁ KLIMCZAK, KASIA KONACHOWICZ

„Bright”, „Harry Potter”, „Shadowrun” czy Świat Mroku - unikalna stylistyka urban fantasy przenika wiele gatunków. Nic dziwnego, to bardzo inspirujące połączenie elementów znanych i fantastycznych jest znakomitą nawozem do snucia ciekawych historii. A jednak, to gatunek wciąż za mało wyeksploatowany, nieobecny w swojej klasycznej i najciekawszej formie. Podczas prelekcji zastanowimy się dlaczego tak jest i co może dać eksplorowanie urban fantasy we współczesnej fantastyce, z naciskiem na gry fabularne.

11:00

Kuriozalne wypadki sowieckiej kosmonautyki załogowej

BARTEK BIEDRZYCKI

Kilka wybranych przypadków, gdzie tylko szczęście, silna wola i nieoznaczone czynniki zapobiegły tragedii. Opowieść z czasów, kiedy partia była przewodnią siłą narodu, a ludzi w kosmos wiódł sierp, gwiazdy i blaszane trumny

12:00

Od demokracji do zamordyzmu - co do * poszło nie tak w Rosji?**

MICHAŁ GOŁKOWSKI

Wycieczka po zaułkach historii, społeczeństwa i ewolucji umysłowości współczesnego nam Mordoru.

14:00

„Po co komu nóż w walce z bronią nuklearną? Wystarczy nacisnąć przycisk, sir” – broń biała w fantastyce na podstawie książek, filmów i gier.

KRYSTIAN MANIECKI

W uniwersum, gdzie wojna toczy się na planetarną skalę, a laserowe karabiny i bomby termojądrowe są na porządku dziennym, cytując „Żołnierzy Kosmosu” zadaje pytanie, które wybrzmiewa w całej fantastyce: czy broń biała ma jeszcze sens? Ta prelekcja to podróż przez świat SF i postapo, która udowodni, że nóż, maczeta czy miecz to coś więcej niż tylko relikwiny przeszłości.

15:00

Na Stryglawa i Pieroga, czyli rant na słowiańskich bogów, których nie było

MICHAŁ GOŁKOWSKI

O mocno skromnych początkach Słowian, brakach i fałszerstwach znalezisk archeologicznych oraz próbach pudrowania kompleksu niższości.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIĘJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

SALA PRELEKCYJNA I

17:00

PANEL DYSKUSYJNY: “FOLKLOR W FANTASTYCE”

Prowadzi: Dominika Węclawek Goście: M. Gołkowski, P. Pudło, B. Biedrzycki

19:00

Michał Gołkowski - spotkanie autorskie

Poznaj bliżej autora takich powieści jak Komornik, Sybirpunk Russkij mir oraz cyklów Siedmioksiąg Grzechu i Stalowe Szczury. Michał Gołkowski to pisarz, lingwista, tłumacz symultaniczny (języka angielskiego i rosyjskiego) oraz historyk wojskowości i antropolog kultury.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIA.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

SALA PRELEKCYJNA II

11:00

O pochodzeniu życia

EDWIN SIEREDZIŃSKI

Pochodzenie życia jest problemem, który zajmuje badaczy przynajmniej od czasów Darwina. Niemniej najpierw należy odpowiedzieć sobie na pytanie, czym jest życie, żeby móc się zastanawiać nad jego pochodzeniem. Pozwoli to także ustalić ewentualnie poszukiwania prostych form życia na innych ciałach niebieskich. Po drugie skoro już to wiemy, należy ustalić, jak doszło do powstania bardziej złożonych makrocząsteczek biologicznych, a później złożenia się z nich komórek. Koncepcji jest wiele a każda z nich ma swoich zwolników.

12:00

Z czego składają się opowieści. Słów kilka o dziwnych przypadkach opowieści, historii i opowiadań

PIOTR EROS

Ile trzeba żeby opowiedzieć historię? Czy można opowiedzieć ciekawą historię w jednym zdaniu? Podczas tego panelu porozmawiamy o częściach składowych różnych opowieści i historyjek.

13:00

Czego może nas teraz nauczyć postapo

DOMINIKA WĘCŁAWEK

Wspólnie przyjrzymy się klasykom gatunku i mniej znanym tekstom kultury spod szyldu totalnej degrengolady i życia po Zagładzie i pogadajmy, co z tych wizji może przydać nam się już teraz, jaką naukę warto wyciągnąć dla siebie (oprócz tego, by zjeść bogatych zanim oni zjedzą nas)

14:00

Długa droga do powstania inteligencji

EDWIN SIEREDZIŃSKI

Czasem zastanawiamy się nad istnieniem inteligentnych form życia w odległych zakątkach Wszechświata. Czasem również czasem zadajemy sobie pytanie, jak to się stało, że jesteśmy inteligentni. Otóż zarówno my - jak i inne cywilizacje techniczne w kosmosie - musiały przejść długą drogę. Podczas prelekcji spróbuję przeanalizować proces powstania inteligencji.

15:00

Od zera do cosplayera - czyli jak zacząć swoją przygodę z kostiumami ze świata fantasy

WERONIKA ZATOR

W trakcie trwania prelekcji przedstawione zostaną podstawy tworzenia cosplayu - skąd czerpać inspiracje, w jaki sposób wybrać odpowiednie materiały, jak tworzyć zbroje i kostiumy szyte, jak robić rekwizyty oraz przygotować się do sesji zdjęciowych.

PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIĘJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

SALA PRELEKCYJNA II

16:00

Młot na wampiry, czyli o upierzach, upierzycach i upiorach w wierzeniach ludowych

PAULINA PUDŁO

Od słowiańskich upierców, przez Draculę i van Helsinga, po łowców wampirów — zanurzymy się w świat fantazji, gdzie makabra przeplata się z pierwotnym strachem. Autorka powieści grozy “Upierz”, opowie o swoich inspiracjach oraz niezwykłych historiach, na jakie się natknęła w trakcie pracy twórczej. Przyjrzymy się temu, co straszyc na wsiach nocami, wychodziło z grobów i dzwoniło na kościelnych wieżach. Poznamy sposoby wyganiania Złego oraz porozmawiamy o tym i jakie znaczenie dla pisarza fantasy ma folklor.

17:00

Dragonbane! Czyli fajna i prosta alternatywa dla D&D

ARTUR KULIŃSKI

Dungeons and Dragons, Warhammer, Pathfinder. Każdy słyszał o choćby jednym z tych systemów, ale czy słyszeliście o szwedzkim systemie Drakar och Demoner? Nie? No cóż skoro tak, to czas to zmienić i przybliżyć wam odrobinę system Dragonbane.

18:00

Pod linią wroga: wojna w ciszy i ciemności

PAWEŁ KAMIŃSKI

Gdy Manfred von Richthofen zapisywał w historii lotnictwa nowe karty powietrznych pojedynków, pierwsze czołgi miażdżyły błoto pól Flandrii, a tysiące żołnierzy czekało w napięciu na gwizdek sygnalizujący atak, pod ich stopami toczyła się zupełnie inna wojna – cicha, duszna i ukryta. Saperzy drążyli tunele pod liniami frontu, układali tony materiałów wybuchowych i wsłuchiwali się w głuchoe uderzenia kilofów wroga. To była wojna nerwów i inżynierskiej pomysłowości, w której stawką było nie zdobycie terenu, lecz przetrwanie. Podczas prelekcji opowiem o operacjach minerskich I wojny światowej, o codzienności ludzi, którzy żyli i walczyli w ciemnościach, oraz o tym, jak echa tej zapomnianej wojny powracają w popkulturze – od Tolkiena po współczesne gry i filmy.

20:00

Zaginiony świat - koncert live, połączony z projekcją filmu

SEBOOM FILM PROJEKT

Zaginiony Świat to niemy film z roku 1925 i uchodzi za jeden z pierwszych tzw. monster movie. Zgorzelecki projekt muzyczny SeBoom do 100-letniego filmu dodaje graną na żywo współczesną ścieżkę dźwiękową. Muzyka, którą ilustrują wybrane obrazy, w dużej mierze opiera się na nowych brzmieniach, wykorzystujących dźwięki elektroniczne, syntezatory, samplowane brzmienia instrumentów etnicznych z całego świata i tym podobne techniki. Dodatkowego wymiaru i klimatu nadają żywe partie gitary elektrycznej, doskonale dopełniające i równoważące całość materiału muzycznego i filmowego.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIĘJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

NIEDZIELA 26.10.2025

SALA PRELEKCYJNA I

12:00

Mam smoka i nie zawaham się go użyć!

GRZEGORZ ŻAK

Jaki może być smok? Czy bliżej mu do tolkienowskiego Smauga - złego i złaźnionego złota, czy może do dobrotliwego i pomysłowego Smoka Wawelskiego z Porwania Baltara Gąbki? Chińskie smoki, nordyckie smoki, smoki duże i małe, smoki z bajek i opowieści, smoki prawdziwe i zmyślane - wszystkie one pojawią się podczas tej prelekcji. Smoki podane zostaną w sposób lekki i przyjemny w sam raz dla dzieci i ich rodziców.

13:00

Wszystko co wiem, wiem z popkultury - panel dyskusyjny

PROWADZI: DOMINIKA WĘCŁAWEK ROZMÓWCY: JAKUB ĆWIEK, WALDEMAR GRUSZCZYŃSKI, PAWEŁ KAMIŃSKI

15:00

Jak popkultura nas kształtuje?

JAKUB ĆWIEK

Sądzisz, że popkultura nie ma na Ciebie wpływu? Jakub Ćwiek pokaże jak popkultura sączy się do naszego życia nieoczywistymi ścieżkami. Na konkretnych przykładach dzieł, jak „Opowieść podręcznej”, czy „Matrix” i społecznym wpływie kultowych marek (Malboro, Coca-cola). Zobaczycie, że popkultura nie tylko odzwierciedla rzeczywistość, ale równolegle ją kształtuje, prowokując rozmowy, naświetlając problemy społeczne i wreszcie inspirując do zmian. Czasami powiązania są nieoczywiste, ale ich skutki odczuwamy wszyscy. Zapraszamy na prelekcję Jakuba Ćwieka o popkulturowych meandrach i ich wpływie na rzeczywistość.

16:00

Jakub Ćwiek - spotkanie autorskie

Pisarz, komik stand-upowy, podróżnik. Debiutował w roku 2005 i od tego czasu napisał kilkadziesiąt książek. Zastąpił z cykli fantastycznych Kłamca i Chłopczy. W roku 2001 został zdobywcą nagrody im. Janusza A. Zajdla za opowiadanie Bajka o trybach i powrotach. Jakub Ćwiek nie stroni od innych gatunków literackich. W swym dorobku ma horror Ciemność płonie oraz kryminał noir Grimm City. Od kilku lat odnosi także sukcesy na polu literatury crime.

PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025

WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIĘJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

NIEDZIELA 26.10.2025

SALA PRELEKCYJNA II

13:00

Im bardziej dobrym człowiekiem jesteś, tym gorzej kończysz - o mrocznym fantasy na przykładzie świata Oculum Mundi

PAWEŁ R. OFIARSKI

Tradycyjne fantasy zazwyczaj kojarzy z pozytywnymi bohaterami walczącymi z siłami zła. Lecz, jak gatunek długi i szeroki, z czasem zaczyna ewoluować. Jednym z efektów jest wytworzenie się pewnych nisz, gdzie założenia zostają odwrócone. Zamiast herosów, mamy do czynienia z łajdakami, którym nie zależy na ratowaniu świata, a jego dekonstrukcja. Na dodatek, siły entropii są dominujące nad tymi dobrymi. Nazywamy to wówczas mrocznym fantasy. Ile jest w nim realizmu, a ile baśni? Jakie założenia mają bohaterowie w nim żyjący? Czy faktycznie wielkie zło czai się pod postacią nadnaturalnych bytów? Rozłożmy te pytania na czynniki pierwsze na przykładzie świata Oculum Mundi.

14:00

Dawno, dawno temu w odległej galaktyce... spotkanie z grupą Yavin

GRUPA YAVIN

Chcesz tworzyć modele z kultowych filmów lub gier? Ile potrzeba czasu, ile pieniędzy i wytrwałości by osiągnąć mistrzowski poziom? Na te i inne pytania odpowiedzą członkowie elbląskiej grupy Yavin.

15:00

Burzliwa historia World of Darkness

WOJCIECH CHEŁSTOWSKI

Lata 90. Na tronie rynku RPG siedzi jak zawsze Advanced Dungeons & Dragons. Tron ten wspiera się jednak na glinianych nogach. Konkurencja, przeczuwając nieuniknione, szykuje się do odebrania korony Lochom i Smokom. Czy nowym królem będzie Cyberpunk 2020? Earthdawn? Może Shadowrun? Nie! Będzie to gra, która zdefiniuje gatunek gotyckiego horroru - Wampir: Maskarada. System, który dał początek Światu Mroku.

Wojtek opowie Wam o najbardziej znanych systemach tego settingu, takich jak Wampir, Wilkołak czy Mag, zarysowując ich historię na przestrzeni lat. Dowiedziecie się, skąd wzięła się olbrzymia popularność Starego Świata Mroku, jak doszło do jego zniszczenia, dlaczego Nowy Świat Mroku nie zyskał wielkiej popularności, oraz jak do tego wszystkiego pasuje współcześnie wydawana przez AlisGames 5 edycja.

16:00

Prawo w świecie gier wideo

KAMIL „COLIN” PISZKO

Za każdą grą komputerową, niezależnie od gatunku, platformy czy wersji językowej, stoją dziesiątki umów i setki przepisów. Niedopatrzienia na gruncie prawnym doprowadzić mogą do wielomilionowych kar, ściągnięcia gry z półek lub zwyczajnego obciachu w gamingowym świecie. Brzmi interesująco? Zapraszam na panel, podczas którego w przystępny sposób przedstawię Wam podstawy prawa gier komputerowych!



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIA.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI

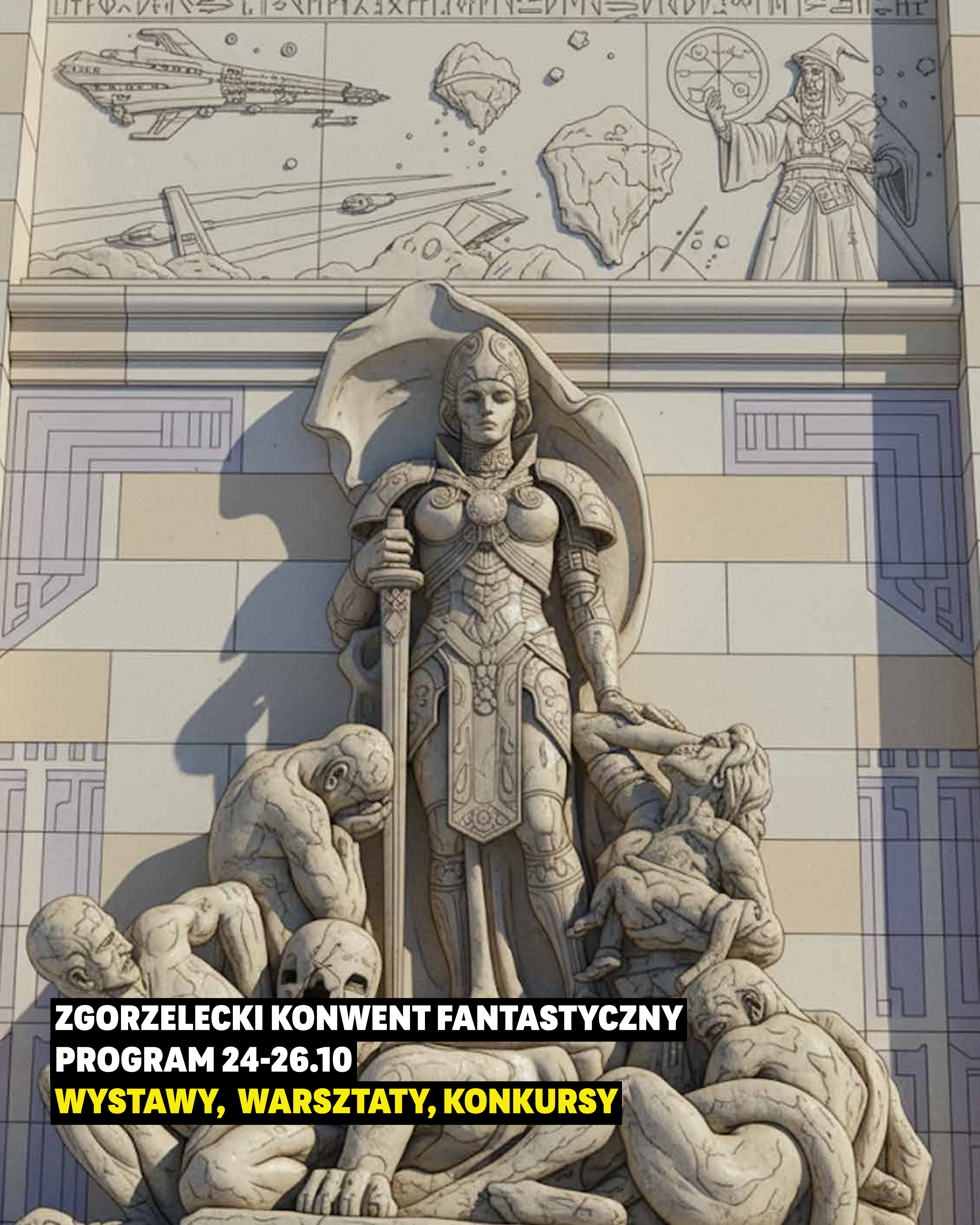


MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU



ZGORZELECKI KONWENT FANTASTYCZNY

PROGRAM 24-26.10

WYSTAWY, WARSZTATY, KONKURSY

PIĄTEK 24.10.2025

SALA WYSTAWOWA

15:00-20:00

Dawno temu, w odległej galaktyce...

WYSTAWA GRUPY YAVIN

Wystawa prac modelarzy i artystów z elbląskiej grypy Yavin. Ponad 30 szczegółowych modeli w tym gigantyczny Sokół Millennium, czterometrowy Nebulon, majestatyczny Star Destroyer, Pustynna Barka Jabby, maszyny kroczące AT-AT. Wystawa prezentowana była (lub będzie) na wielu dużych kownentach w Polsce i za granicą.

15:00-20:00

Fantastyczne światy

WYSTAWA PRAC ALEKSANDRA KARCZA ORAZ GRZEGORZA “GREGA” RUTKOWSKIEGO

Aleksander Karcz i Grzegorz “Greg” Rutkowski to dwaj wybitni artyści, którzy pochodzą z Zgorzelca. Choć zaczynali od tradycyjnych technnik malarskich, największe sukcesy odnieśli korzystając z technik cyfrowych. Prace Olka i Grega znajdziecie w grach, książkach i materiałach promocyjnych największych wydawców. W ich portfolio są prace dla Wizard of the Coast (Dungeons & Dragons), Fantasy Flight Games (m.in. gra Horror w Arkham) czy Blizzard. Na wystawie będzie można zobaczyć ponad 40 prac obu artystów.

SALA WARSZTATOWA

16:00-20:00

Warsztaty dla dzieci i dorosłych

Sala warsztatowa otwarta będzie dla miłośników szycia (coś dla przyszłych cosplayerów), rysowników (komiksów i innych). Chętni zaopatrzą się we własnoręcznie wykonane elfie uszy i ozdobę do włosów. Sprawgnieni wiedzy wschodu - poznają parę znaków pisma japońskiego i chińskiego oraz przećwiczą swoją ciepliwość w składaniu origami.

SALA KONKURSOWA

16:00-20:00

Konkursy ! Konkursy !

JOANNA “GOMPKA” BŁASZYK

Co godzinę nowy konkurs i nowa szansa na zdobycie konwentowej waluty ! A tą walutę wymienicie na konkretne nagrody. Pamiętajcie jednak, że nie zadziała magia “pięknych oczu”, by coś wygrać trzeba będzie się wykazać się wiedzą, umiejętnościami i sprytem!



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SPINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIĘJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

SALA WYSTAWOWA

10:00-20:00

Dawno temu, w odległej galaktyce...

WYSTAWA GRUPY YAVIN

Wystawa prac modelarzy i artystów z elbląskiej grypy Yavin. Ponad 30 szczegółowych modeli w tym gigantyczny Sokół Millennium, czterometrowy Nebulon, majestatyczny Star Destroyer, Pustynna Barka Jabby, maszyny kroczące AT-AT. Wystawa prezentowana była (lub będzie) na wielu dużych kownentach w Polsce i za granicą.

10:00-20:00

Fantastyczne światy

WYSTAWA PRAC ALEKSANDRA KARCZA ORAZ GRZEGOR “GREGA” RUTKOWSKIEGO

Alksander Karcz i Grzegorz “Greg” Rutkowski to dwaj wybitni artyści, którzy pochodzą z Zgorzelca. Choć zaczynali od tradycyjnych technik malarskich, największe sukcesy odnieśli korzystając z technik cyfrowych. Prace Olka i Grega znajdziecie w grach, książkach i materiałach promocyjnych największych wydawców. W ich portfolio są prace dla Wizard of the Coast (Dungeons & Dragons), Fantasy Flight Games (m.in. gra Horror w Arkham) czy Blizzard. Na wystawie będzie można zobaczyć ponad 40 prac obu artystów.

SALA WARSZTATOWA

10:00-20:00

Warsztaty dla dzieci i dorosłych

Sala warsztatowa otwarta będzie dla miłośników szycia (coś dla przyszłych cosplayerów), rysowników (komiksów i innych). Chętni zaopatrzą się we własnoręcznie wykonane elfie uszy i ozdobę do włosów. Sprawgnieni wiedzy wschodu - poznają parę znaków alfabetu japońskiego i chińskiego oraz przećwiczą swoją ciepliwość w składaniu origami.

SALA KONKURSOWA

10:00-20:00

Konkursy! Konkursy!

JOANNA “GOMPKA” BŁASZYK

Co godzinę nowy konkurs i nowa szansa na zdobycie konwentowej waluty! A tą walutę wymienicie na konkretne nagrody. Pamiętajcie jednak, że nie zadziała magia “pięknych oczu”, by coś wygrać trzeba będzie się wykazać się wiedzą, umiejętnościami i sprytem!



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

NIEDZIELA 26.10.2025

SALA WYSTAWOWA

12:00-18:00

Dawno temu, w odległej galaktyce...

WYSTAWA GRUPY YAVIN

Wystawa prac modelarzy i artystów z elbląskiej grypy Yavin. Ponad 30 szczegółowych modeli w tym gigantyczny Sokół Millennium, czterometrowy Nebulon, majestatyczny Star Destroyer, Pustynna Barka Jabby, maszyny kroczące AT-AT. Wystawa prezentowana była (lub będzie) na wielu dużych kownentach w Polsce i za granicą.

12:00-18:00

Fantastyczne światy

WYSTAWA PRAC ALEKSANDRA KARCZA ORAZ GRZEGOR “GREGA” RUTKOWSKIEGO

Alksander Karcz i Grzegorz “Greg” Rutkowski to dwaj wybitni artyści, którzy pochodzą z Zgorzelca. Choć zaczynali od tradycyjnych technnik malarskich, największe sukcesy odnieśli korzystając z technik cyfrowych. Prace Olka i Grega znajdziecie w grach, książkach i materiałach promocyjnych największych wydawców. W ich portfolio są prace dla Wizard of the Coast (Dungeons & Dragons), Fantasy Flight Games (m.in. gra Horror w Arkham) czy Blizzard. Na wystawie będzie można zobaczyć ponad 40 prac obu artystów.

SALA WARSZTATOWA

13:00-17:00

Warsztaty dla dzieci i dorosłych

Sala warsztatowa otwarta będzie dla miłośników szycia (coś dla przyszłych cosplayerów), rysowników (komiksów i innych). Chętni zaopatrzą się we własnoręcznie wykonane elfie uszy i ozdobę do włosów. Sprawgnieni wiedzy wschodu - poznają parę znaków alfabetu japońskiego i chińskiego oraz przećwiczą swoją ciepłowość w składaniu origami.

SALA KONKURSOWA

13:00-17:00

Konkursy ! Konkursy!

JOANNA “GOMPKA” BŁASZYK

Co godzinę nowy konkurs i nowa szansa na zdobycie konwentowej waluty ! A tą walutę wymienicie na konkretne nagrody. Pamiętajcie jednak, że nie zadziała magia “pięknych oczu”, by coś wygrać trzeba będzie się wykazać się wiedzą, umiejętnościami i sprytem!



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

SALA LEGO

10:00-20:00

Budowanie i składanie

PIOTR RYBAK

Zajęcia wraz ze współpracownikami poprowadzi Piotr Rybak - mistrz budowania i uczestnik programu Lego Masters Polska, Certyfikowany facylitator LEGO® SERIOUS PLAY®, pasjonat tęczyowych jednorożców. Pozytywna osoba, która propaguje klockowy styl życia – zabierze Was na warsztaty budowania, konstruowania i dekonstruowania Waszych pomysłów. Do waszej dyspozycji będzie cały brickpit, dziesiątki tysięcy klocków. Piotr wraz ze swoimi współpracownikami zmotywuje, podpowie i zdopinguje do zabawy, a także wesprze swoim doświadczeniem.

NIEDZIELA 26.10.2025

SALA LEGO

12:00-18:00

Budowanie i składanie

PIOTR RYBAK

Zajęcia wraz ze współpracownikami poprowadzi Piotr Rybak - mistrz budowania i uczestnik programu Lego Masters Polska, Certyfikowany facylitator LEGO® SERIOUS PLAY®, pasjonat tęczyowych jednorożców. Pozytywna osoba, która propaguje klockowy styl życia – zabierze Was na warsztaty budowania, konstruowania i dekonstruowania Waszych pomysłów. Do waszej dyspozycji będzie cały brickpit, dziesiątki tysięcy klocków. Piotr wraz ze swoimi współpracownikami zmotywuje, podpowie i zdopinguje do zabawy, a także wesprze swoim doświadczeniem.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIA.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU



ZGORZELECKI KONWENT FANTASTYCZNY
PROGRAM 24-26.10
GAMESROOM ORAZ RPG

PIĄTEK 24.10.2025

RETROGRALNIA

16:00-20:00

Wolne granie

Do dyspozycji będzie kilkanaście stanowisk z retrokonsolami i wiekowymi pecetami. Przygotujcie się na wypalające oczy monitory CRT, zagrajcie w kultowe gry lub nieznane i zapomniane tytuły.

16:00-20:00

Nieustający turniej Space Invaders

Za pierwszy masowy turniej e-sportowy uważa się mistrzostwa w Space Invaders zorganizowane przez Atari w 1980 rok. Zwycięski wynik to 165 200 punktów. 45 lat później dajemy Wam szansę na pokazanie, że to Wy rządzą w tej grze!

STREFA PLANSZÓWEK

16:00 - 20:00

Wolne granie

Planszówkowy zawrót głowy, najlepszy czas na wypełnienie nadmiaru wolnego czasu.

16:30 - 20:00

Turniej MLEM

MLEM: Agencja kosmiczna to rodzinna gra planszowa, w której wcielamy się w kapitanów międzygwiazdnych wypraw. Ale nie takich zwykłych, bo nasi astronauta to... koty! Nieustraszone i uparte już dawno temu podbiły Ziemię, a teraz mają zamiar opanować cały kosmos. Podczas zabawy naszym zadaniem jest poprowadzenie kociej rakiety, by dotrzeć jak najdalej i uniknąć katastrof. Przyda się zwierzęcy instynkt, który podpowie, kiedy najlepiej opuścić pojazd, oraz gotowość do podejmowania ryzyka

STREFA GIER BITEWNYCH

16:00 - 20:00

Pokazy systemów Spearhead, Killteam, TrenchCrusade, Konflikt 47

Gry bitewne tu figurki ścielą się gęsto...

SALA RPG

16:00 - 20:00

Przed podróżą zbierz drużynę...

Zagraj w jeden z kilkunastu systemów RPG. Przyjdź i wypróbuj to co Cię najbardziej zainteresuje. Przygody, które przygotowali nasi mistrzowie gry trwają tylko 2 godziny, więc będziesz miał okazję poznać świat RPG bez rezygnowania z innych atrakcji konwentowych.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

RETROGRALNIA

10:00-20:00

Wolne granie

Do dyspozycji będzie kilkanaście stanowisk z retrokonsolami i wiekowymi pecetami. Przygotujcie się na wypalające oczy monitory CRT, zagrajcie w kultowe gry lub nieznane i zapomniane tytuły.

10:00-20:00

Nieustający turniej Space Invaders

Za pierwszy masowy turniej e-sportowy uważa się mistrzostwa w Space Invaders zorganizowane przez Atari w 1980 rok. Zwycięski wynik to 165 200 punktów. 45 lat później dajemy Wam szansę na pokazanie, że to Wy rządzą w tej grze!

16:00-20:00

Turniej Quake III Arena

Kto nie grał może spróbować. Kto zarywał noce w internetowych kafejkach, ten może wygrać. Quake Arena III wraca i nie bierze jeńców!

STREFA PLANSZÓWEK

10:00 - 20:00

Wolne granie

Planszówkowy zawrót głowy, najlepszy czas na wypełnienie nadmiaru wolnego czasu.

11:00 - 12:30

Turniej Pchli targ (zapisy od 11:00 do 11:30)

Pchli Cyrk to znana na całym świecie gra karciana jednego z najpopularniejszych autorów gier: Reinera Knizi

12:30 -15:30

Turniej Splendor (zapisy 12:30-13:00)

Zbieraj klejnoty, aby sfinansować swoje ambicje. Gromadź bogactwo i zwiększaj prestiż, który otworzy przed Tobą zupełnie nowe możliwości. Rozszerzaj wpływy, wzmacniaj swoje imperium handlowe i zyskaj przychylność wpływowych arystokratów.

15:30 -20:00

Turniej Hitster (zapisy 15:30-16:00)

Hitster to muzyczna gra towarzyska, w której gracze zgadują, z którego roku pochodzi dany utwór, tworząc chronologiczną oś czasu swojego życia z piosenkami. Kto pierwszy ułoży 10 kart ten wygrywa



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

SOBOTA 25.10.2025

STREFA GIER BITEWNYCH

10:00 - 20:00

Pokazy systemów Spearhead, Killteam, TrenchCrusade, Konflikt 47

Gry bitewne - tu figurki ścielą się gęsto...

SALA RPG

10:00 - 20:00

Przed podróżą zbierz drużynę...

Zagraj w jeden z kilkunastu systemów RPG. Przyjdź i wypróbuj to co Cię najbardziej zainteresuje. Przygody, które przygotowali nasi mistrzowie gry trwają tylko 2 godziny, więc będziesz miał okazję poznać świat RPG bez rezygnowania z innych atrakcji konwentowych.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIK.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU

NIEDZIELA 26.10.2025

RETROGRALNIA

12:00-18:00

Wolne granie

Do dyspozycji będzie kilkanaście stanowisk z retrokonsolami i wiekowymi pecetami. Przygotujcie się na wypalające oczy monitory CRT, zagrajcie w kultowe gry lub nieznane i zapomniane tytuły.

10:00-17:00

Nieustający turniej Space Invaders

Za pierwszy masowy turniej e-sportowy uważa się mistrzostwa w Space Invaders zorganizowane przez Atari w 1980 rok. Zwycięski wynik to 165 200 punktów. 45 lat później dajemy Wam szansę na pokazanie, że to Wy rządzącie w tej grze!

17:15

Rozstrzygnięcie turnieju Space Invaders

STREFA PLANSZÓWEK

13:00 - 18:00

Wolne granie

Planszówkowy zawrót głowy, najlepszy czas na wypełnienie nadmiaru wolnego czasu.

13:30 - 16:00

Turniej Doble (zapisy od 13:30 do 14:00)

Kto zostanie mistrzem spostrzegawczości ?

STREFA GIER BITEWNYCH

13:00 - 18:00

Pokazy systemów Spearhead, Killteam, TrenchCrusade, Konflikt 47

Gry - bitewne tu figurki ścielą się gęsto...

SALA RPG

13:00 - 18:00

Przed podróżą zbierz drużynę...

Zagraj w jeden z kilkunastu systemów RPG. Przyjdź i wypróbuj to co Cię najbardziej zainteresuje. Przygody, które przygotowali nasi mistrzowie gry trwają tylko 2 godziny, więc będziesz miał okazję poznać świat RPG bez rezygnowania z innych atrakcji konwentowych.



PROGRAM ZGORZELECKIEGO KONWENTU
FANTASTYCZNEGO DOSTĘPNY JEST
W BEZPŁATNEJ APLIKACJI
KONWENCIA.PL
ORAZ NA STRONIE
WWW.ZKF.ZGORZELEC.PL



PROJEKT SFINANSOWANY
Z BUDŻETU OBYWATELSKIEGO
MIASTA ZGORZELEC NA ROK 2025
WWW.BO.ZGORZELEC.EU

PARTNER MERYTORYCZNY



WSPIERAJĄ NAS



MIASTO
ZGORZELEC



POWIAT
ZGORZELECKI



MIEJSKI DOM KULTURY
W ZGORZELCU

ORGANIZATOR



MUZEUM ŁUŻYCKIE
W ZGORZELCU